



Prima ediție 2026  
Copyright © 2026 Anno Domini Publishing  
Copyright text © 2026 Sally Ann Wright  
Copyright ilustrații © 2025 Jayne Schofield  
Toate drepturile rezervate

**Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale  
a României**  
**WRIGHT, SALLY ANN**  
**Cine este Dumnezeu?** / Sally Ann  
Wright ; trad. de Lavinia Filipaș. -  
Oradea : Casa Cărții, 2026  
ISBN 978-606-732-319-1  
I. Filipaș, Lavinia (trad.)  
2

**Cine este Dumnezeu?**  
Copyright © 2026 Casa Cărții  
Casa Cărții, Oradea  
OP 2, CP 30  
410670, Oradea  
Tel.: 0359 800 333; 0728 874 975  
E-mail: info@ecasacartii.ro  
www.ecasacartii.ro  
Tipărită în China



**Sally Ann Wright  
și Jayne Schofield**

# Cine este Dumnezeu?

➔ Creatorul întregii lumi!

Dumnezeu a făcut lumea în  
care trăim –

lumea cea mare  
și MINUNATĂ,

planetele și stelele pe care le vedem pe cer și  
tot ce există dincolo de ele.

Dumnezeu a făcut vietuitoarele din  
mare și păsările care

**zboară** pe deasupra noastră.  
Dumnezeu a făcut girafele cele

**ÎNALTE**

pe tigrii care rag și orice alt animal cu  
pete, cu dungi sau cu orice fel de forme  
și modele pe care ți le poți imagina.



# Cine este Dumnezeu?

➔ Creatorul care ne-a făcut și pe noi!

Dumnezeu ne-a creat – pe mine, pe  
tine și pe toți ceilalți – ca să fim

**prietenii** Lui.

Dumnezeu ne-a creat ca să fim ca El –  
capabili să gândim, să ne pese și

**să iubim**

și să avem grijă de  
lumea frumoasă pe  
care a făcut-o.

Dumnezeu ne-a cunoscut înainte să ne  
**NAȘTEM** – da, pe când eram încă în  
burtică la mama!

Și acum, Dumnezeu  
ne iubește și  
**ne poartă**  
**de grijă.**

# Unde este Dumnezeu?

➔ Peste tot!

Dumnezeu nu are un trup ca al nostru, astfel că poate fi cu noi

oriunde ne aflăm  
și **ORIUNDE** mergem.

Dumnezeu e  
oarecum ca  
aerul pe care îl  
respiri. Nu Îl poți  
vedea, dar este  
**ÎNTOTDEAUNA**  
acolo.

Pentru că Dumnezeu  
veghează asupra noastră,  
nu trebuie să ne

**temem**  
de nimic.



El este cu noi și ne poartă de  
grijă chiar și când **dormim.**

